

Dipl. Inf. (FH) David Blaut

Software Engineer & Freelancer

E-Mail: hallo@blaut.pro

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/david-blaut/>

Berufserfahrung

RTL Deutschland

Vollzeit · seit Juni 2023 · Remote

Lead Software Engineer (Accelerated Media Pipelines) Jan. 2026–Heute

- Software-Experte in einer spezialisierten Taskforce (AI-Augmented Software Engineering; Lean Software Development) für die Kernprozesse der Videoverarbeitung (Transcoding & Live-Recording).
- Gesamtverantwortliche Architektur und Implementierung der Softwareumsetzung, gepaart mit dem tiefen Videotechnik-Wissen der Co-Experten.
- Konzeption und Eigenentwicklung maßgeschneiderter Softwarelösungen für die hochverfügbare Aufzeichnung von Live-Signalen.
- Weiterentwicklung und Performance-Optimierung eines massiv parallelisierten FFmpeg-Forks zur effizienten Transcodierung spezialisierter Videoformate.

Skills: Agentische Softwareentwicklung, C++, FFmpeg

Senior Software Engineer (Cloud Native & Microservices) März 2024–Jan. 2026

- Neuentwicklung einer modernen Media-Supply-Plattform: Modellierung und Programmierung der neuen Plattform-Generation zur Ausweitung der News-Fachlichkeit auf weitere Unternehmensbereiche.
- Microservices & End-to-End-Entwicklung nach dem „You build it, you run it“-Prinzip innerhalb einer verteilten Systemlandschaft im Private-Cloud-Umfeld.
- Cloud Native Deployments (GitOps): Etablierung moderner CI/CD-Prozesse und vollautomatisierter Deployments auf Kubernetes unter Einsatz von ArgoCD.
- Observability & Betrieb: Sicherstellung der Hochverfügbarkeit und Systemstabilität durch proaktives Monitoring und Log-Analyse (u.a. mit Kibana).

Skills: C#, .NET 9, Microservices, Kubernetes, Docker, ArgoCD, Kibana

Senior Software Engineer (Media Supply Chain; Legacy) Juni 2023–März 2024

- Weiterentwicklung, Stabilisierung und tiefgehende fachliche Durchdringung der bestehenden, historisch gewachsenen Media-Supply-Chain-Software.
- Implementierung und Optimierung komplexer Automatisierungs-Workflows (Abruf aus Bandarchiven, Transcodierung, Auslieferung an Remote-Storage).
- Steuerung des Material-Ingests inklusive automatisierter Dateierkennung, Quality-Assurance-Prozessen (QA) und sicherer Archivierung.

Skills: C++, Git, Workflow Automation

Freelance Senior Software Engineer / Technical Consultant

Freiberuflich · Juni 2022–Juni 2023 · Remote

Freelance Senior Software Engineer Juni 2022–Juni 2023

- Weiterentwicklung und Modernisierung des zentralen Order-Management-Systems für eine europäische Top-10-Großbank.
- Maßgebliche Umsetzung der Portierung der gesamten historischen Codebasis (2000er Jahre) auf das aktuellste Solaris-Betriebssystem.
- Weiterentwicklung innerhalb einer stark verteilten Systemlandschaft unter Anwendung von vorgegebenen Architekturmustern.

- Erstellung der technischen Spezifikationen für die umgesetzten Software-Komponenten.
- Einarbeitung in komplexe finanzwirtschaftliche Prozesse und Order-Execution-Logiken, um fachliche Anforderungen in die technische Modernisierung zu übersetzen.

Skills: C++, Oracle SQL, UNIX/Solaris, Multithreading, XML

Mytherra

Selbstständig · Jan. 2017–Jan. 2023

Gründer & Spieleentwickler (Teilzeit) Jan. 2017–Jan. 2023

- Konzipierung und Implementierung eines Multiplayer-HTML5-Spiels als Single-Page-Webanwendung (mytherra.de).
- Einbettung als Android-App im Google App Store (interner Testzugang).
- Integration externer Webdienste (PayPal, Pusher, Google AdSense).
- Marketing über Facebook, Google Ads, Influencer und Online-Zeitungen.
- Zusammenarbeit mit externen Dienstleistern.

Skills: Java, HTML5, CSS, AJAX, MySQL, REST, RPC, Android WebView

B&R Industrial Automation / ABB

Vollzeit · 15 Jahre 2 Monate · Essen, Vor Ort

Technical Lead & Product Owner (Prozessvisualisierung) Okt. 2017–Sept. 2021

- Ganzheitliche Verantwortung für die Modernisierung der UI-Architektur im Prozessleitsystem APROL durch die strategische Ablösung des proprietären Thin-Client-Systems zugunsten der HTML5-basierten HMI-Technologie „mappView“.
- Architektur und Entwurf der komplexen OPC-UA-Konfigurationsschicht zur nahtlosen, dynamischen Datenanbindung von Prozess-I/Os (Sensorik und Aktorik) an die webbasierten UI-Widgets.
- Enge technologische Koordination mit den Entwicklerteams von Automation Studio zur Adaption und passgenauen Integration der mappView-Komponenten in das Leittechnik-Umfeld.
- Standortübergreifende Führung (Deutschland & Österreich) eines 13-köpfigen, interdisziplinären Teams aus Softwareentwicklung, Integration, Qualitätssicherung und Dokumentation.
- Ganzheitliche Steuerung des Produktlebenszyklus inklusive Anforderungs- und Releasemanagement in der agilen Doppelrolle als Technical Lead und Product Owner.

Skills: C++, Qt, HTML5, JavaScript, OPC-UA, Jenkins, Jira, Teamführung, Scrum

Lead Software Engineer / Softwarearchitekt März 2010–Okt. 2017

- Ereignisgesteuerte Daten-Middleware zur Abstraktion eines unstrukturierten Legacy-Key-Value-Stores: zentrales Repository-Pattern mit In-Memory-Caching und asynchronem Publish-Subscribe-System, wodurch kritische I/O-Engpässe eliminiert wurden.
- ACID-konforme Transaktionsschicht für einen Legacy-Key-Value-Store mit zweistufigem Locking-Verfahren: eine laufzeitgenerierte, pfadbasierte Kollisionsmatrix als hochperformante Validierungsschicht löst teure kooperative Datenbank-Locks nur bei nachgewiesenen Ressourcenkonflikten aus.
- Erschließung eines Legacy-Key-Value-Stores für komplexe relationale Auswertungen durch Architektur und Eigenentwicklung eines Custom SQL-ODBC-Treibers (auf Basis von Simba/insightsoftware) inklusive nahtloser Anbindung von Jasper Reports.

Skills: C++, Boost, Berkeley-DB, NoSQL, ODBC, Multithreading, IPC

Software Engineer Aug. 2006–Okt. 2010

- Allgemeine, aufgabenorientierte Softwareentwicklung (Front- & Backend) in einer Enterprise-Software für die Prozessleittechnik (APROL).
- Enge Zusammenarbeit mit dem 3rd-Level-Support zur Klarifizierung von Kundenanfragen und Reproduktion von Fehlerzuständen.
- Performanceanalyse (Valgrind, Callgrind) und Modernisierung von Legacy-Code.

Skills: C++, Qt, Bash, Linux, Valgrind, Debugging

Skills & Technologien

Backend Roadmap

- C++ (C++03 - C++20, STL, Boost, Multithreading)
- C# (.NET 9, ASP.NET, Entity Framework)
- Java (J2SE, Servlets, JDBC)

Software Architecture & System Design Roadmap

- iSAQB Certified Professional for Software Architecture
- Microservices & Verteilte Systeme
- Ereignisgesteuerte Middleware (Publish-Subscribe)
- Transaktionsschichten & In-Memory-Caching

DevOps & Cloud Native Roadmap

- Docker & Kubernetes (K8s)
- CI/CD & GitOps (ArgoCD, Jenkins, GitLab)
- Linux/Unix (Ubuntu, SuSe SLES, Solaris) & Bash Scripting
- Observability (Kibana, Monitoring)
- Message Broker (RabbitMQ, Apache Kafka)

Database & Data Engineering Roadmap

- Relationale Datenbanken (MS SQL, MySQL, Oracle SQL)
- NoSQL (Berkeley-DB)
- ODBC / JDBC Custom Driver Development

Frontend Roadmap

- HTML5, CSS, JavaScript / AJAX
- Single-Page-Applications (SPA)
- Qt / Chromium Embedded Framework (CEF)

AI & Machine Learning Roadmap

- Agentische Softwareentwicklung
- Deep Learning (Udacity Zertifikat)
- Agentic AI (Udacity Zertifikat)

Engineering Management Roadmap

- Agile / Scrum / Kanban
- Product Ownership & Anforderungsmanagement
- Standortübergreifende Teamleitung

Bescheinigungen & Zertifikate

Deep Learning — Udacity, Aug. 2026 [\(Link\)](#)

Agentic AI for Bertelsmann — Udacity, Apr. 2026 [\(Link\)](#)

„Agile“ Grundsätze und Methodiken — Skillsoft, Nov. 2025 [\(Link\)](#)

Certified Professional for Software Architecture - Foundation Level — iSAQB® – International Software Architecture Qualification Board, Mai 2025 [\(Link\)](#)

Ausbildung

Fachhochschule Südwestfalen — Diplom-Informatiker (FH), Angewandte Informatik (2002–2006)

Theodor-Reuter-Berufskolleg Iserlohn — Ausbildung, Kommunikationselektroniker (1999–2002)